





ホール E (B2F, E Block) エクスぺリエンス・ホール トークステージ




全セッションは、ライブセッション終了後、バーチャル・プラットフォーム上でオンデマンド視聴が可能です。

日本時間	2021年12月15日(水)
11:00 - 12:00 	Bandai Namco Studios Live Drawing Performance
12:45 - 13:45 	Ubisoft Live Drawing Performance
日本時間	2021年12月16日(木)
11:00 - 12:00 	SQUARE ENIX Live Drawing Performance
12:45 - 13:45 	SAFEHOUSE Live Drawing Performance

バーチャル・プラットフォーム – オンデマンド

GAMES 日程

 バーチャル視聴

All sessions available on-demand viewing on our virtual platform

GAMES
[MYDCF2021] Technical Paper Presentation
Motion Matching and Machine Learning for Video Game Animation
Lighting in 'New Pokémon Snap'
Machine Learning Aided Content Creation In 『Love Live ! School Idol Festival ALL STARS』 ~ Automatic rhythm game charts generation with deep learning
Grow Your AI Characters: Emotional Decision Making with GOAP